

Marathon du Hockey 2026

1. Règlement de jeux

1.1 Le temps des matchs :

- 1.1.1 Tous les matchs se joueront en temps continu
- 1.1.2 Les joueurs doivent être prêts 5 minutes avant le début du match.
- 1.1.3 En cas de score égalitaire à la fin du match. Il n'y aura aucune prolongation ou tirs aux buts.
- 1.1.4 Tous les matchs se jouent à 3 contre 3 en travers de la glace.

1.2 Alignement

- 1.2.1 Chaque équipe doit se présenter avec un minimum de 4 joueurs et 1 gardien.

1.3 Les buts

- 1.3.1 Marathon adultes : En cas de but, l'équipe qui a encaissé reprend le puck dans son but. Aucun engagement ne sera effectué. Autorbitrage
- 1.3.2 Marathon kids : le marathon sera arbitré

1.4 Situations de jeux

- 1.4.1 Aucun hors-jeu ne sera sifflé.
- 1.4.2 Aucun dégagement interdit ne sera sifflé.

1.5 Changement de possession

- 1.5.1 Marathon adulte : Après un but, l'équipe qui a marqué doit quitter la zone offensive pour se placer à l'extérieur de la ligne médiane et laisser l'équipe adverse sortir avec le puck. Donc l'équipe qui a marqué ne peut sortir et rentrer dans la zone pour aller soutirer le puck à l'équipe qui vient de se faire encaisser un but.

1.6 Les arrêts de jeu.

- 1.6.1 Lorsque le gardien immobilise le puck, l'équipe adverse devra se placer à l'arrière de la ligne médiane.
- 1.6.2 Lorsqu'il y a un but, l'équipe qui vient de marquer doit se replier derrière la ligne médiane

1.7 Les tirs de punitions.

- 1.7.1 Toutes les punitions mineures amènent un tir de punition, le tournoi se déroule sans charges.
- 1.7.2 Lors des tirs de punitions, il y a poursuite de l'équipe adverse et des coéquipiers. Le joueur qui effectue le lancer doit se placer sur le point au centre de la glace. Les poursuivants doivent être immobiles derrière la ligne de but. Tous les joueurs doivent attendre le signal de l'arbitre avant de débiter.
- 1.7.3 Pour tous tir de punition avec moins de 1 minute à faire avant la fin de la partie; il n'y aura pas de poursuite. Le joueur pourra effectuer son lancer sans poursuivant.

1.8 Les points au classement.

Pas de classement

2. Comportements

- 2.1 Aucune charge ne sera tolérée, en cas de charge, l'équipe adverse se verra accorder un tir de punition.
- 2.2 Aucun comportement antisportif ne sera toléré et entraînera des sanctions allant du tir de pénalité jusqu'à l'exclusion du joueur voir de l'équipe.
- 2.3 Le règlement pour les fautes mineures est le même que celui de la fédération IIHF. Toutes fautes mineures sifflées contre une équipe entraîneront un tir de punition pour l'équipe adverse selon l'article 1.7.1.
- 2.4 Après chaque match, les joueurs se serrent la main, dans un esprit de convivialité

3. Règlements et conditions

- 3.1 La direction du Marathon du hockey et le personnel, ne pourront être tenue responsable des objets perdus, volés ou brisés avant, durant et après les parties.
- 3.2 La responsabilité de la direction du marathon du hockey et du personnel n'est aucunement engagée pour tous dommages, accidents, blessures subis au cours du tournoi.
- 3.3 La liste des joueurs réguliers doit être transmise avant le début du tournoi. Une fois le tournoi débuté aucun joueur ne pourra être rajouté à cette liste.
- 3.4 Chaque équipe doit compter au minimum 4 joueurs + 1 gardien dans son contingent.
- 3.6 Chaque joueur est tenu de jouer avec un équipement complet. Pour les joueurs de moins de 18 ans, le port de la protection intégrale du visage est obligatoire ainsi que le protège cou. Conforme selon le règlement de l'IIHF.
- 3.7 Chaque équipe reçoit un jeu de maillot à porter obligatoirement pour les matchs
- 3.8 Si un joueur ou une équipe se fait expulser du Marathon du Hockey, aucun remboursement ne lui sera accordé.
- 3.9 La finance d'inscription Equipes adultes est de **CHF 450.-** comprend un repas pour chaque joueur, pour 6 joueurs et 1 gardien ainsi qu'un jeu de maillot Marathon du Hockey également pour 6 joueurs et 1 gardien. Chaque participant supplémentaire sera facturé **CHF 70.-**
- 3.10 .La finance d'inscription Equipes enfants est de **CHF 350.-** comprend un repas pour chaque joueur, 1 coach 6 joueurs et 1 gardien ainsi qu'un jeu de maillot Marathon du Hockey pour 6 joueurs et 1 gardien. Chaque participant supplémentaire sera facturé **CHF 50.-**
- 3.11 Catégories d'âge : Enfants (U7/U9 /U11/U13), les groupes seront composés en fonction des différentes inscriptions.
Catégories d'âge : Adultes dès U15, jusqu'à 99 ans, les groupes seront composés en fonction des différentes inscriptions.

« POUR RAPPEL AUCUN CLASSEMENT EST EFFECTUE, JUSTE DU PLAISIR »
- 3.12 Le paiement de l'inscription valide l'inscription de votre équipe. Une facture vous sera envoyée

